

KATALOG MAGICZNYCH SKARBÓW

Tytuł	Opis	
Mistrzynie Wiedzy	Kampania	Uczestnicy
	Kroniki Samotnych Krain	

NIEZWYKŁE PRZEDMIOTY

Opis (postać, główne tworzywo, pochodzenie itd.)	Dobrodziejstwo	Znaleziony
RÓG WOJENNY ARVELEGA – Róg wykonano z wydrążonego kła potężnej bestii z północy, którą król Arnoru usiekł podczas wojny z Angmarem.	INSPIRACJA	☐
WIECZNOTRWAŁA LATARNIA – W skromnej obudowie ze szkła i brązu kryje się Isniący utomek kryształu, jedyna pozostałość dawnej latarni elfów.	SZUKANIE	☐
BUTY TYSIĄCA STAJ – Skórę, z której uszyto buty zaklęto pradawnym elfim sposobem tak, że przywracają posiadaczowi nadwątlone marszem siły.	WĘDRÓWKA	☐
KOŁCZAN ARAWA – Nigdy nie chybi zwierzyny myśliwy, który posiada ten sindarski kołczan przyozdobiony wyobrażeniem czynów Oromë.	POLOWANIE	☐
OSEŁKA DURINA – Cudowny kamyk, z pomocą którego królowie ludu Durina przywracali ostrość rozmaitym narzędziom.	RZEMIOSŁO	☐
PELERYNA DELIKATNOŚCI – Wełniany ów płaszcz jest jak utkany z samej istoty dworności, kto się nim bowiem okryje, w mig staje się grzeczny i wymowny.	UPRZEJMOŚĆ	☐

CUDOWNE PRZEDMIOTY

Opis (postać, główne tworzywo, pochodzenie itd.)	Dobrodziejstwo 1	Dobrodziejstwo 2	Znaleziony
PIERŚCIEN SIRANNON: Pomniejszy srebrny pierścień, wykonany przez zapomnianą uczennicę Celebrimbora	PRZENIKLIWOŚĆ	ZAGADKI	☐
BIAŁE NASIONO Z ZACHODU: Złoty ów naszyjnik wieńczy oprawione w bursztyn nasiono Białego Drzewa	UZDRAWIANIE	WIEDZA	☐
ŁZA NIMRODEL: Malutki kolczyk z błękitnym szafirem o kształcie kropli wody.	CZUJNOŚĆ	PIEŚNI	☐
BLIŹNIACZE BRANSOLETY DNIA I NOCY: Bransolety są identyczne, z tym, że rzemieślnicy z Nogrodu ozdobili prawą wizerunkiem słońca, na lewej wyobrazili księżyc	ZWINNOŚĆ	SKRADANIE	☐
KORONA FORNOSTU: Złota obręcz, która zdobiła skronie númenórejskich władców Fornost Erain	RESPEKT	PRZEKONYWANIE	☐
ORLA GŁOWA: Brosza wykonana przez dawnych Noldorów dla uczczenia ich sojuszu z Władcą Ortów	WOJACZKA	REKONESANS	☐

JEDYNY PIERŚCIEN

SŁAWNY ORĘŻ I ZBROJE

Bohater/Bohaterka *Duinhir*

Przedmiot *Miecz burz*

Rodzaj *Długi miecz*

Pochodzenie *Númenorejskie*

Zguba *Złym ludziom, trollom*

Właściwości *Zabójcza*

Podobna młotom

Nader potężna

Uwagi *Pamiętające Drugą Erę ostrze wykuto w Lond Daer z damasceńskiej stali i opatrzone rękojeścią rytą w maleńkie wyobrażenia morskich burz. Ponoć uderza wrogów niby wściekła nawałnica.*

Bohater/Bohaterka *Geira, córka Gautarra*

Przedmiot *Hełm Haddy*

Rodzaj *Hełm*

Pochodzenie *Krasnoludzkie*

Zguba *—*

Właściwości *Utwardzony przed wiekami*

Pokryty runami (hełm)

Uwagi *Ten otwarty szyszak pochodzi z Nogrodu, gdzie stanowił część rynsztunku wojowniczej księżniczki. Wykonano go z niezwykłym kunsztem i pokryto wzmacniającymi runami.*

Bohater/Bohaterka *Mięta Tuk, z północnych Tuków*

Przedmiot *Nieubtągany*

Rodzaj *Krótki miecz*

Pochodzenie *Elfie*

Zguba *Wilkom*

Właściwości *Lśniąca blaskiem*

Tnąca na dwoje

Niosąca śmierć

Uwagi *Dawny grot włóczy, zaopatrzony później w rękojeść i przerobiony na krótki miecz. Klinga poczerwiała aż od wilczej posoki, której ogromne ilości utoczył podczas licznych a bezowocnych bitew i potyczek.*

Bohater/Bohaterka *Fimbrethil*

Przedmiot *Kubrak morskiego druha*

Rodzaj *Skórzany kubrak*

Pochodzenie *Elfie*

Zguba *—*

Właściwości *Dopasowany przed wiekami*

Utwardzony

Uwagi *Ten biały jak morska piana, przetykany srebrną nicią kubrak zakleli elfowie z Lindonu, pierwszorzędni żeglarze. Jest twardy niczym stalowy taran okrętu, ale lekki jak jedwabny żagiel.*

Bohater/Bohaterka *Regin Kamienna Pięść*

Przedmiot *Opieka Stwórcy*

Rodzaj *Tarcza*

Pochodzenie *Krasnoludzkie*

Zguba *—*

Właściwości *Nader wzmocniona*

Utwardzona

Uwagi *Wykonaną z drewna bukowego tarczę obrębła ciemna stal. Rękojeść, wykonaną z kowalskiego młota, łączy z okuciem siedem pasów stali, ukształtowanych na podobieństwo płomieni.*

Bohater/Bohaterka *Artie Niesforny*

Przedmiot *Długi tuk Angrira*

Rodzaj *Długi tuk*

Pochodzenie *Númenorejskie*

Zguba *Orkom, upiorom*

Właściwości *Niechybna*

Śmiertelnie precyzyjna

Sprytnie wydrążony

Uwagi *Kłątwa: Skaza Cienia
Przy pomocy tej broni szlachetny Angrir położył kres cierpieniom swego władcy, Hadiriona. Nie wiadomo, kto odnowił tuk, i czy słusznie postąpił...*

JEDYNY PIERŚCIEN